

HERAUSGEGEBEN VON
MATTIA CRIVELLINI

VERRÜCKT NACH MATHE COOLE ZAHLEN UND FORMEN AUS DER WELT DER SUPERHELDEN



JUNIOR

ILLUSTRATIONEN VON
AGNESE BARUZZI

4+
Jahre

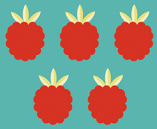


○	×	○
×	○	×
×	×	○

4



5



2





„Mathematik ist nicht nur wirklich,
sie ist die einzige Wirklichkeit.“
—Martin Gardner



Bevor die Kinder beginnen, mit den
COOLEN ZAHLEN UND FORMEN AUS DER WELT DER SUPERHELDEN
zu spielen, hier einige Ratschläge für Erwachsene!

LASSEN SIE DEN KINDERN DIE ZEIT, DIE SIE BRAUCHEN, UND AKZEPTIEREN SIE, WENN SIE SICH MIT ETWAS GERADE NICHT BESCHÄFTIGEN MÖCHTEN.

Wenn sie das Buch zuklappen oder eine Seite überspringen, bedeutet das nicht, dass sie das Handtuch werfen, vielleicht müssen sie nur über die Aufgabe noch einmal in Ruhe neu nachdenken.

FRAGEN STELLEN, KEINE ANTWORTEN GEBEN!

Wenn Sie das Kind um Hilfe bittet, geben Sie ihm nicht gleich die Antwort, sondern helfen Sie ihm mit gezielten Fragen, sich auf das Problem oder den begangenen Fehler zu konzentrieren. Lassen Sie die Kinder einen eigenen Lösungsweg finden, auch wenn er lang und verschlungen scheint. Dann können Sie ihnen dabei helfen, andere Lösungswege zu erkunden und vielleicht die „clevereren“ Möglichkeiten zu entdecken, um zur Lösung zu gelangen.



Für Kinder
im Alter von
4-5 Jahren



DER ERSTE SCHRITT ZUR LÖSUNG IST DAS VERSTEHEN.

Helfen Sie den Kindern, sich mit den vorgeschlagenen Situationen erst einmal zu beschäftigen, sie in Worte zu fassen, zu zeichnen oder konkrete Materialien zu verwenden, bevor sie nach einer Lösung suchen oder eine Aufgabe rechnen: Das ist der einfache und weniger lustige Teil der Arbeit!

FRAGEN SIE: „WIE HAST DU DAS GEMACHT?“

Gewöhnen Sie die Kinder daran, ihren Lösungsweg zu erklären. Es ist viel wichtiger zu wissen, wie sie zur Lösung gekommen sind, als den Namen der Regel zu kennen, die sie angewendet haben.



Die im Buch vorgeschlagenen Situationen sind natürlich ausgedacht. Aber Zahlen und Mathematik findet man im Alltag überall.

Schlagen Sie das Buch zu und lassen Sie die Kinder in ihrem Alltag nach mathematischen Problemen suchen!



DIMENSION X

DU BIST DABEI, DIE DIMENSION X ZU BETRETEN, DAS IST EIN UNGLAUBLICHER ORT! ER ÄHNELT UNSERER WELT, ABER HIER LEBEN SUPERHELDEN MIT SUPERKRÄFTEN ... DIE ZAHLEN LIEBEN UND GERNE ZÄHLEN!

FANG AN, IN DIESEM BUCH ZU BLÄTTERN, DANN KANNST AUCH DU MATHEMATISCHE SUPERKRÄFTE KENNEN UND NUTZEN LERNEN. DAS IST ÜBERHAUPT NICHT ANSTRENGEND, UND DU WIRST AUßERDEM JEDE MENGE SPAß HABEN. AUF DIESER REISE WERDEN DICH VIER GANZ BESONDERE FREUNDE BEGLEITEN ...



SCHWEINCHEN
WUNDERBAR



KAPITÄN MIAU



HOPPY



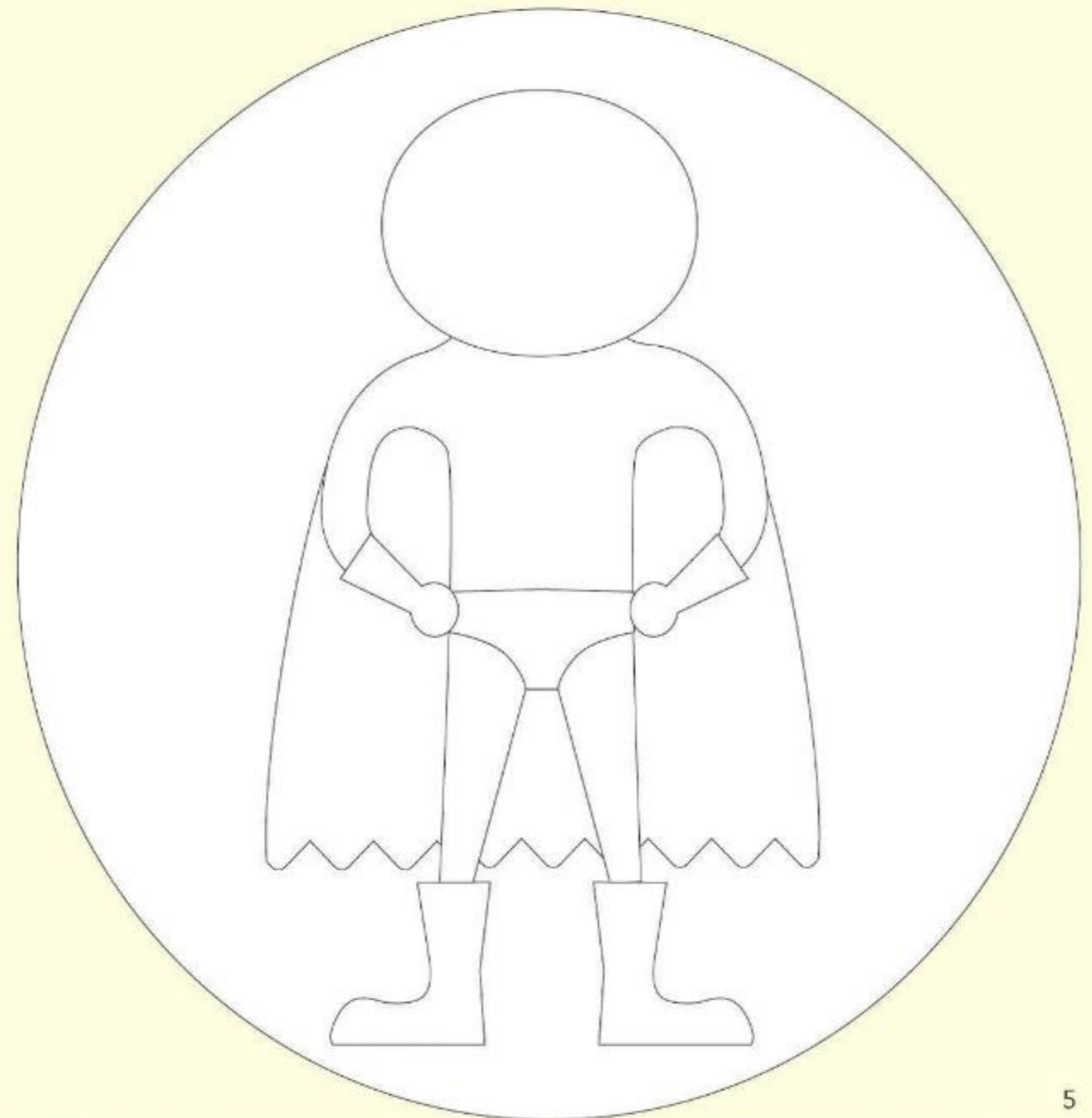
NINJACROC

UNSERE KLEINEN HELDEN HABEN MATHEMATISCHE SUPERKRÄFTE. JEDER HAT DABEI SEINE BESONDERE SUPERKRAFT, EINER KANN FLINK VON EINER ZAHL ZUR NÄCHSTEN SPRINGEN, EINER KANN SUPERGENAU GEOMETRISCHE FIGUREN ZEICHNEN, EINER KANN PROBLEME LÖSEN, INDEM ER VON OBEN AUF SIE HERABSCHAUT, UND EINER KANN BESONDERS SCHNELL ZÄHLEN, WENN ER SEINEN SUPERSCHARFEN BLICK BENUTZT ...

EINIGE SUPERKRÄFTE SIND LEICHT ZU ERLERNEN, ANDERE ERFORDERN MEHR AUFMERKSAMKEIT, ABER WIR SIND UNS SICHER, DASS DU MIT EIN WENIG GEDULD JEDE AUFGABE ERFOLGREICH MEISTERN WIRST!

HEY, WAS SOLL DIE EILE! WARTE NOCH EIN BISSCHEN, WIR HABEN NOCH ETWAS WICHTIGES VERGESSEN!

UM DICH DEN HERAUSFORDERUNGEN ZU STELLEN, MUSST DU, WIE JEDER ANSTÄNDIGE SUPERHELD, EIN KOSTÜM HABEN, DAS DEINE WAHRE IDENTITÄT VERBIRGT! VERVOLLSTÄNDIGE DEIN KOSTÜM UND WÄHLE DANN UNTER DEN AUFKLEBERN DIE FANTASTISCHEN UTENSILIEN FÜR DEINE NÄCHSTEN MISSIONEN!



WIE VIELE SIND ES?

HIER SIND WIR AUF DEM MARKT DER DIMENSION X. UNSERE SUPERFREUNDE FORDERN SCHWEINCHEN WUNDERBAR HERAUS: WIRD SIE ES SCHAFFEN, ALLES MIT NUR EINEM BLICK ZU ZÄHLEN? HILF SCHWEINCHEN WUNDERBAR UND SCHREIBE DANN DAS ERGEBNIS AUF.

WIE VIELE AUBERGINEN GIBT ES AUF DEM MARKT?

WIE VIELE HANDWAGEN?

WIE VIELE RÄDER?

WIE VIELE APFELSINEN?

WIE VIELE KÜRBISSE?

WIE VIELE SALATKÖPFE?



EINER WENIGER, EINER MEHR



SUPERHELDEN HABEN EINE MENGE UTENSILIEN, ABER WAS FÜR EINE UNORDNUNG IST IN NINJACROCS ZIMMER! HILF IHM, ALLES ZU SORTIEREN: ZÄHLE DIE DINGE IM MITTLEREN KASTEN UND KLEBE DANN DIE RICHTIGEN AUFKLEBER IN DIE LEEREN KÄSTEN.

2 -1 3 +1 4

1 -1 2 +1 3

3 -1 4 +1 5

4 -1 5 +1 6

5 -1 6 +1 7

7 -1 8 +1 9