



oldenburger kinder- und jugendbuchmesse

Max Parkos

### Biografisches

Max Parkos studiert Betriebswirtschaftslehre und 3D-Animation in Wien. Seit seiner Kindheit zeichnet er und befasst sich nun seit Jahren intensiv mit dem Thema Grafisches Erzählen. In kleinen Magazinen („PLOP“) hat er bereits einige Comic-Kurzgeschichten veröffentlicht. Im Self-Publishing ist 2022 seine erste Graphic Novel erschienen. In seinem Comicbuch „Mätsch – Wie man steinreich und superbeliebt wird“ erzählt er von der Hauptfigur Phil, der nur ein Ziel hat: Mit dem Kartenspiel Mätsch will er in diesem Jahr Held an seiner Schule werden. Zugleich ist der Comic eine Anleitung für ein kreatives Kartenspiel, bei dem man seine eigenen Spielkarten zeichnet. Mit seinem Comic-Roman möchte Max Parkos Kinder fürs Lesen und Zeichnen begeistern.



Porträt: ©privat

<https://matsch-karten.myshopify.com/>



Max Parkos

### Mätsch!

Coppenrath Verlag (ab ca. 6 Jahren)

Phil hat nur ein Ziel: mit dem Kartenspiel MÄTSCH will er in diesem Jahr der Held an seiner Schule werden. Das ist eigentlich ganz einfach!

Er muss nur:

- die stärksten Spielkarten von allen zeichnen
- fürs große MÄTSCH-Turnier 30 Punkte sammeln (13 hat er schon!)



oldenburger kinder- und jugendbuchmesse

- sich nicht vom Rektor erwischen lassen (MÄTSCH ist nämlich nur ein bisschen verboten)
  - seine Freunde nicht enttäuschen
  - Klassen-Fiesling Sait besiegen (\*schluck\*)
- Und schon hat Phil das Turnier inklusive fettem Preisgeld gewonnen. Also, was soll da noch schiefgehen?

### Projektbausteine (2. bis 4. Klasse)

- Inhalt

Im Mittelpunkt des Buchs steht ein Kartenspiel, das „Mätsch!“ heißt. Dieses Spiel ist der Hit an Phils Schule, und Phil möchte unbedingt das Turnier, das demnächst stattfinden soll, gewinnen. Dazu muss er supertolle Spielkarten selbst erfinden und diese geschickt einsetzen – schließlich will er besser sein als sein Bruder, der das Turnier schon mal gewonnen hat.

Neben dieser Haupthandlung steckt die Geschichte voller kleiner Nebenhandlungen, wie es sie im Schulalltag immer wieder gibt – es geht um Freundschaften, um Hänseleien und Neid – und natürlich ums Gewinnen. Ob Phil am Ende sein Ziel erreicht?

#### Unterrichtsgespräch:

Diskutieren Sie mit den Schüler\*innen anhand des Untertitels, ob und warum es wichtig oder nicht wichtig ist, steinreich und superbeliebt zu sein – bzw. worauf es wirklich ankommt im Leben? Und darüber, was man anhand des Spiels lernen kann, was Schule nicht lehrt ...

- Thema Kartenspiele

Welche Kartenspiele kennen die Schüler\*innen? Vielleicht haben die Kinder Interesse daran, ihr Lieblingsspiel mit in die Schule zu bringen und es vorzustellen? Kennen die Kinder auch noch die „klassischen“ Quartettspiele? Ein solches Quartett



oldenburger kinder- und jugendbuchmesse

ist eine schöne Art und Weise, Sachinformationen zu einem beliebigen Thema aufzuarbeiten.

Idee: Ein eigenes Quartett basteln

Die Schüler\*innen entwerfen ein eigenes Quartett zu einem Thema, das sie interessiert! Sie sammeln eine Fülle von Informationen und gehen dann wie folgt vor:

Die Kinder basteln die Spielkarten selbst! Die Standardgröße beträgt 59 x 91 mm, sie lassen sich gut aus einem großen Stück Tonkarton (ca. 300 g) ausschneiden. Üblicherweise besteht ein Quartettspiel aus 32 Karten, die thematisch in acht Vierergruppen (z. B. vier verschiedene Lieblingstiere) unterteilt sind.

Zunächst werden 32 Karten mit einer Buchstaben-Zahlen-Kombinationen gekennzeichnet:

1. Lieblingstier 1
2. Lieblingstier 2
3. Lieblingstier 3
4. Lieblingstier 4

Die Schüler/-innen überlegen sich vier bis sechs Kategorien, denen sich verschiedene wissenswerte Fakten zuordnen lassen:

- Nahrung
- Größe
- Leistung
- Besonderes / Bemerkenswertes
- ...

Wenn die Fragen feststehen, schreiben die Kinder diese auf die Spielkarten, die mit eigenen Zeichnungen oder ausgeschnittenen Bildern beklebt werden können.

Und dann wird gespielt! Wer an der Reihe ist darf den Gegenspieler beispielsweise nach der Größe seiner Biene fragen, mit dem Ziel, vielleicht mit der eigenen gewählten Karte eine bessere Antwort geben zu können, also mit einer größeren Biene aufwarten zu können. Wer die höhere Zahl hat, hat gewonnen, und erhält die



oldenburger kinder- und jugendbuchmesse

Karte des Mitspielers. Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Vierer-Quartettgruppen vollständig vor sich abgelegt hat.

- Eigene Mätsch-Karten gestalten

Auf der oben angegebenen Webseite (Seite 1 dieser Materialien, Link unterhalb der Kurzbiografie) gibt es jede Menge Anregungen und Ideen, mit denen die Schüler\*innen passend zum Buch ihre eigenen Mätsch-Karten erfinden können.